

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Государственное образовательное учреждение высшего профессионального  
образования

«Новосибирский государственный университет» (НГУ)

Механико-математический факультет

ТОЛКОВЫЙ СЛОВАРЬ

терминов по курсу «Вычислительные методы линейной алгебры»

Основная образовательная программа подготовки бакалавров  
ММФ НИУ-НГУ (Новосибирск, Россия) – Хэйлунцзянский университет (Харбин,  
Китай)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ

010100 «Математика»

ПРОФИЛЬ

«Математика и прикладная математика»

Квалификация (степень) выпускника

Бакалавр

Форма обучения очная

Новосибирск

2014

Толковый словарь терминов по курсу «Вычислительные методы линейной алгебры» разработан в соответствии с требованиями к обязательному минимуму содержания и уровню подготовки дипломированного бакалавра по профессиональному циклу дисциплин (базовая часть) по направлению подготовки «Математика», а также задачами, стоящими перед Новосибирским государственным университетом по реализации Программы развития НГУ как национального исследовательского института и сотрудничества с Хэйлунцзянским университетом (Харбин, Китайская народная республика).

Порядок следования статей «Толкового словаря терминов по курсу «Вычислительные методы линейной алгебры» соответствует порядку определения и упоминания терминов в тексте лекций по курсу «Вычислительные методы линейной алгебры». В статьях «Толкового словаря терминов по курсу «Вычислительные методы линейной алгебры» использовалась информация из статей свободной энциклопедии «Википедия»: <http://ru.wikipedia.org/>.

Автор:

Мацокин Александр Михайлович, д.ф.-м.н., доцент, профессор кафедры Вычислительной математики.

Механико-математический факультет  
Кафедра Вычислительной математики

### Русский алфавит (33 буквы)

Буква	Название буквы	Буква	Название буквы	Буква	Название буквы	Буква	Название буквы	Буква	Название буквы
<i>А а</i>	а	<i>Ж ж</i>	жэ	<i>Н н</i>	эн	<i>Ф ф</i>	эф	<i>Ы ы</i>	ы
<i>Б б</i>	бэ	<i>З з</i>	зэ	<i>О о</i>	о	<i>Х х</i>	ха	<i>Ь ь</i>	мягкий знак
<i>В в</i>	вэ	<i>И и</i>	и	<i>П п</i>	пэ	<i>Ц ц</i>	цэ	<i>Э э</i>	э
<i>Г г</i>	гэ	<i>Й й</i>	и краткое	<i>Р р</i>	эр	<i>Ч ч</i>	че	<i>Ю ю</i>	ю
<i>Д д</i>	дэ	<i>К к</i>	ка	<i>С с</i>	эс	<i>Ш ш</i>	ша	<i>Я я</i>	я
<i>Е е</i>	е	<i>Л л</i>	эль	<i>Т т</i>	тэ	<i>Щ щ</i>	ща		
<i>Ё ё</i>	йо	<i>М м</i>	эм	<i>У у</i>	у	<i>Ъ ъ</i>	твердый знак		

### Латинский алфавит (26 букв)

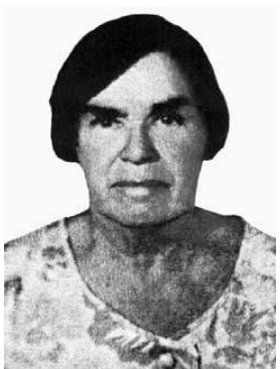
Буква	Название буквы	Буква	Название буквы	Буква	Название буквы
<i>A a</i>	а	<i>J j</i>	жи	<i>S s</i>	эс
<i>B b</i>	бэ	<i>K k</i>	ка	<i>T t</i>	тэ
<i>C c</i>	цэ	<i>L l</i>	эль	<i>U u</i>	у
<i>D d</i>	дэ	<i>M m</i>	эм	<i>V v</i>	вэ
<i>E e</i>	е	<i>N n</i>	эн	<i>W w</i>	дубль-вэ
<i>F f</i>	эф	<i>O o</i>	о	<i>X x</i>	икс
<i>G g</i>	жэ	<i>P p</i>	пэ	<i>Y y</i>	игрек
<i>H h</i>	аш	<i>Q q</i>	ку	<i>Z z</i>	зэт
<i>I i</i>	и	<i>R r</i>	эр		

### Греческий алфавит (24 буквы)

Буква	Название буквы	Буква	Название буквы	Буква	Название буквы
<i>Α α</i>	альфа	<i>Ι ι</i>	йота	<i>Ρ ρ</i>	ро
<i>Β β</i>	бета	<i>Κ κ</i>	каппа	<i>Σ σ</i>	сигма
<i>Γ γ</i>	гамма	<i>Λ λ</i>	лямбда	<i>Τ τ</i>	тау
<i>Δ δ</i>	дельта	<i>Μ μ</i>	мю	<i>Υ υ</i>	ипсилон
<i>Ε ε</i>	эпсилон	<i>Ν ν</i>	ню	<i>Φ φ</i>	фи
<i>Ζ ζ</i>	дзэта	<i>Ξ ξ</i>	кси	<i>Χ χ</i>	хи
<i>Η η</i>	эта	<i>Ο ο</i>	омикрон	<i>Ψ ψ</i>	пси
<i>Θ θ</i>	тэта	<i>Π π</i>	пи	<i>Ω ω</i>	омега



**Фаддеев Дмитрий Константинович** (30.06.1907 – 20.10.1989) – советский математик, член-корреспондент Академии наук СССР, Основные работы по теории чисел, алгебре, вычислительной математике. В области приближенных и численных методов большинство работ учёного принадлежит к прикладным задачам линейной алгебры.





**Фаддеева Вера Николаевна** (20.09.1906 – 15.04.1983) – известный ученый по численным методам линейной алгебры. Ею была написана первая в мировой литературе монография на эту тему (1950 г.). Позднее эта монография была ею существенно расширена в сотрудничестве с Дмитрием Константиновичем Фаддеевым; новая монография была переведена на многие языки. Помимо этой уникальной книги, супруги Фаддеевы выполнили ряд значительных работ по численным методам линейной алгебры.




Уникальная монография ленинградских ученых (супругов Д.К. Фаддеева и В.Н. Фаддеевой) – практически лучший учебник по вычислительным методам линейной алгебры до настоящего времени. Монография посвящена изложению вычислительных методов для решения основных задач линейной алгебры: решение системы линейных уравнений, обращение матрицы, решений полной и частичной проблем собственных значений.

<b>Прямоугольная матрица</b>	$n \times m$ таблица вещественных или комплексных чисел $A_{n,m} = \begin{bmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,m} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,m} \end{bmatrix} \equiv (a_{i,j})_{i=1,j=1}^{n,m}$ из $n$ строк и $m$ столбцов.	
<b>Квадратная матрица</b>	квадратная $n \times n$ таблица вещественных или комплексных чисел $A_{n,n} = \begin{bmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,n} \end{bmatrix} \equiv (a_{i,j})_{i,j=1}^n$ из $n$ строк и $n$ столбцов.	
<b>Определитель (детерминант) квадратной матрицы <math>A</math></b>	$\det A$ .	
<b>Обратная матрица</b>	если $\det A \neq 0$ , то $\exists A^{-1} : A^{-1}A = A \cdot A^{-1} = E$ .	
<b>Вектор-столбец</b>	$n \times 1$ таблица вещественных или комплексных чисел $\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ из $n$ строк и 1-го столбца.	
<b>Вектор-строка</b>	$1 \times n$ таблица вещественных или комплексных чисел $\vec{x} = [x_1 \quad \dots \quad x_n]$ из 1-ой строки и $n$ столбцов.	
<b>Собственное число (значение) <math>\lambda</math> и собственный вектор <math>\vec{x} \neq 0</math> квадратной матрицы <math>A</math></b>	решение спектральной задачи $A\vec{x} = \lambda \cdot \vec{x}$ .	
<b>Характеристический полином квадратной матрицы <math>A</math></b>	$P(\lambda) = \det(A - \lambda \cdot E)$ , корни полинома $P(\lambda)$ являются собственными числами матрицы $A$ .	
<b>Спектр <math>Sp(A)</math> квадратной матрицы <math>A</math></b>	множество собственных чисел матрицы $A$ .	

<b>Спектральный радиус <math>\rho(A)</math> квадратной матрицы <math>A</math></b>		$\rho(A) = \max_{\lambda \in \text{Sp}(A)}  \lambda .$
<b>Гершгорин</b>		Семён Аронович Гершгорин (24.08.1901 – 30.05.1933) – советский математик, работал в области прикладной математики, автор замечательных теорем о локализации собственных чисел произвольной квадратной матрицы.
<b>Круги Гершгорина квадратной матрицы <math>A</math></b>		<p>множество точек на комплексной плоскости <math>C</math> :</p> $S_i = \{z = x + i \cdot y :  z - a_{i,i}  \leq R_i\}$ <p>где <math>a_{i,i}</math> – диагональный элемент матрицы <math>A</math>,</p> $R_i =  a_{i,1}  + \dots +  a_{i,i-1}  +  a_{i,i+1}  + \dots +  a_{i,n} $ <p>– сумма модулей остальных элементов <math>i</math>-той строки матрицы, называется <math>i</math>-тым кругом Гершгорина с центром в точке <math>a_{i,i} \in C</math> и радиусом <math>R_i</math>.</p>
<b>Лемма Гершгорина о локализации собственных чисел матрицы <math>A</math></b>		<p>множество <math>\text{Sp}(A)</math> собственных чисел матрицы <math>A</math> принадлежит объединению кругов Гершгорина:</p> $\text{Sp}(A) \subset \bigcup_{i=1}^n S_i.$
<b>Преобразование подобия квадратной матрицы <math>A</math></b>		вычисление матрицы $\Lambda = Q^{-1}AQ$ , где $Q$ – матрица преобразования подобия.
<b>Жордан</b>		Мари Энмон Камиль (Камилл) Жордан (Marie Ennemond Camille Jordan, 5 января 1838 – 22 января 1922) – французский математик, известный благодаря своим фундаментальным работам в теории групп и «Курсу анализа». Он родился в Лионе и учился в Политехнической школе. По образованию Жордан был инженером; позже он преподавал в Политехнической школе и Коллеж де Франс.

<b>Жорданова форма квадратной матрицы A</b>	<p>существует матрица Q преобразования подобия матрицы A такая, что</p> $\Lambda = Q^{-1}AQ = \begin{bmatrix} \Lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & & \Lambda_m \end{bmatrix}, \text{ где}$ $\Lambda_k = \begin{bmatrix} \lambda_k & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_k & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_k \end{bmatrix}, \lambda_k \in \text{Sp}(A).$
<b>Жорданова форма квадратной матрицы A</b>	<p><math>\forall \varepsilon &gt; 0</math> существует матрица <math>Q_\varepsilon</math> преобразования подобия матрицы A такая, что</p> $\Lambda_\varepsilon = Q_\varepsilon^{-1}AQ_\varepsilon = \begin{bmatrix} \Lambda_{1,\varepsilon} & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & & \Lambda_{m,\varepsilon} \end{bmatrix}, \text{ где}$ $\Lambda_{k,\varepsilon} = \begin{bmatrix} \lambda_k & \varepsilon & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_k & \varepsilon \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_k \end{bmatrix}, \lambda_k \in \text{Sp}(A).$
<b>Транспонированная матрица</b>	<p>матрица <math>C_{m,n} \equiv (A_{n,m})^T</math> называется транспонированной к матрице <math>A_{n,m}</math>:</p> $A_{n,m} = \begin{bmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,m} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,m} \end{bmatrix}, \quad (A_{n,m})^T = \begin{bmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{n,1} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{1,m} & \dots & a_{n,m} \end{bmatrix}.$
<b>Симметричная матрица</b>	<p>квадратная матрица <math>A_{n,n}</math> называется симметричной, если</p> $A_{n,n} = (A_{n,n})^T.$



<b>Сопряженная матрица</b>	<p>матрица <math>C_{m,n} \equiv (A_{n,m})^*</math> называется сопряженной к матрице <math>A_{n,m}</math>:</p> $A_{n,m} = \begin{bmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,m} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,m} \end{bmatrix}, \quad (A_{n,m})^* = \begin{bmatrix} \bar{a}_{1,1} & \dots & \bar{a}_{n,1} \\ \dots & \dots & \dots \\ \bar{a}_{1,m} & \dots & \bar{a}_{n,m} \end{bmatrix}.$	
<b>Самосопряженная матрица</b>	<p>квадратная матрица <math>A_{n,n}</math> называется самосопряженной, если</p> $A_{n,n} = (A_{n,n})^*.$	
<b>Жорданова форма самосопряженной матрицы A</b>	<p>существует унитарная (ортогональная) матрица Q (<math>Q^{-1} = Q^*</math>) преобразования подобия матрицы A</p> <p>такая, что <math>\Lambda = Q^{-1}AQ = \begin{bmatrix} \lambda_1 &amp; 0 &amp; 0 \\ 0 &amp; \ddots &amp; 0 \\ 0 &amp; &amp; \lambda_n \end{bmatrix}</math>, где</p> <p><math>\lambda_k \equiv \operatorname{Re} \lambda_k \in \operatorname{Sp}(A)</math> – собственные числа матрицы.</p>	
<b>Векторное пространство</b>	<p>множество всех векторов <math>\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}</math>.</p>	
<b>Норма вектора (векторная норма)</b>	<p>число <math>\ \vec{x}\ </math>:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><math>\ \vec{x}\  \geq 0, \ \vec{x}\  = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = 0</math>;</li> <li><math>\ \alpha \cdot \vec{x}\  =  \alpha  \cdot \ \vec{x}\ , \forall \alpha</math>,</li> <li><math>\ \vec{x} + \vec{y}\  \leq \ \vec{x}\  + \ \vec{y}\  \quad \forall \vec{x}, \vec{y}</math>.</li> </ol>	
<b>Евклид</b>		<p>Εὐκλείδης (~ 300 год до н. э.) – древнегреческий математик, автор первого из дошедших до нас теоретических трактатов по математике.</p>
<b>Евклидова норма вектора</b>	<p>число <math>\ \vec{x}\ _2 = \sqrt{ x_1 ^2 + \dots +  x_n ^2}</math> – длина вектора.</p>	



<b>Норма матрицы <math>A</math>, подчинённая векторной норме <math>\ \vec{x}\ </math></b>	число $\ A\  = \max_{\vec{x} \neq 0} \frac{\ A\vec{x}\ }{\ \vec{x}\ }$ ; 1. $\ A\  \geq 0, \ A\  = 0 \Leftrightarrow A = 0$ ; 2. $\ \alpha \cdot A\  =  \alpha  \cdot \ A\ , \forall \alpha$ , 3. $\ A + B\  \leq \ A\  + \ B\ $ ; $\Rightarrow$ 4. $\ A \cdot B\  \leq \ A\  \cdot \ B\ $ .
<b>Норма матрицы <math>A</math>, подчинённая евклидовой векторной норме <math>\ \vec{x}\ _2</math></b>	число $\ A\ _2 = \sqrt{\rho(A^* A)}$ .
<b>Чебышев</b>	<div data-bbox="371 730 580 1012" data-label="Image"> </div> Пафну́тий Льво́вич Чебы́шев (16.05.1821 – 8.12.1894) – великий русский математик и механик.
<b>Чебышевская норма вектора</b>	число $\ \vec{x}\ _1 =  x_1  + \dots +  x_n $ .
<b>Равномерная норма вектора</b>	число $\ \vec{x}\ _\infty = \max_{1 \leq k \leq n}  x_k $ .
<b>Число обусловленности матрицы <math>A</math></b>	число $\text{Cond } A = \ A\  \cdot \ A^{-1}\ $ .
<b>Скалярное произведение векторов</b>	число $(\vec{x}, \vec{y})$ : 1. $(\vec{x}, \vec{x}) \geq 0 \quad \forall \vec{x}, \quad (\vec{x}, \vec{x}) = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = 0$ ; 2. $(\vec{x}, \vec{y}) = \overline{(\vec{y}, \vec{x})} \quad \forall \vec{x}, \vec{y}$ ; 3. $(\alpha \cdot \vec{x}, \vec{y}) = \alpha \cdot (\vec{x}, \vec{y}) \quad \forall \alpha, \vec{x}, \vec{y}$ ; 4. $(\vec{x} + \vec{y}, \vec{z}) = (\vec{x}, \vec{z}) + (\vec{y}, \vec{z}) \quad \forall \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ .
<b>Евклидово скалярное произведение векторов</b>	число $(\vec{x}, \vec{y})_2 = x_1 \cdot \bar{y}_1 + x_2 \cdot \bar{y}_2 + \dots + x_n \cdot \bar{y}_n$ .

Лагранж		<p>Жозе́ф Луи́ Лагра́нж (<i>Joseph Louis Lagrange</i>, 25.01.1736 – 10.04.1813) – французский математик, механик и астроном.</p> <p>Внёс грандиозный вклад в развитие анализа, теории чисел, теории вероятностей и численных методов, создал вариационное исчисление.</p>
Тождество Лагранжа		$(A\vec{x}, \vec{y})_2 \equiv (\vec{x}, A^*\vec{y})_2 \quad \forall \vec{x}, \vec{y}.$
  		<p>Виктор Яковлевич Буныко́вский (15.12.1804 – 12.12.1889) – российский математик украинского происхождения, вице-президент Российской академии наук (1864—1889).</p> <p>Огюсте́н Луи́ Коши́ (21.08.1789 – 23.05.1857) – великий французский математик и механик, член Парижской академии наук, Лондонского королевского общества, Петербургской академии наук и других академий.</p>
Неравенство Коши́-Буныко́вского		<p>связывает скалярное произведение <math>(\vec{x}, \vec{y})</math> и норму <math>\ \vec{x}\  \equiv \sqrt{(\vec{x}, \vec{x})}</math> векторов:</p> $ (\vec{x}, \vec{y})  \leq \sqrt{(\vec{x}, \vec{x})} \cdot \sqrt{(\vec{y}, \vec{y})}.$
Эрмит		<p>Шарль Э́рми́т (<i>Charles Hermite</i>; 24.12.1822 – 14.01.1901) – французский математик. Член Парижской академии наук с 1856 года, член-корреспондент (1857) и почётный член (1895) Петербургской академии наук и иностранный член Лондонского королевского общества (1873).</p>
<b>Эрмитова (квадратичная) форма матрицы <math>A = A^*</math></b>		<p>функция <math>(A\vec{x}, \vec{x})_2: \forall \vec{x}</math></p> $\lambda_{\min}(A) \cdot (\vec{x}, \vec{x})_2 \leq (A\vec{x}, \vec{x})_2 \leq \lambda_{\max}(A) \cdot (\vec{x}, \vec{x})_2,$ <p>где <math>\lambda_{\min} = \min_{\lambda \in \text{Sp}(A)} \lambda</math>, <math>\lambda_{\max} = \max_{\lambda \in \text{Sp}(A)} \lambda</math>.</p>



<b>Положительно-определенная матрица</b> $A > 0$	<p>квадратная матрица <math>A = A^*</math> называется положительно определенной (<math>A &gt; 0</math>) в пространстве комплексных векторов, если <math>(A\vec{x}, \vec{x})_2 &gt; 0 \quad \forall \vec{x} \neq 0</math>.</p> <p>Вещественная квадратная матрица <math>A = A^*</math> называется положительно определенной (<math>A &gt; 0</math>) в пространстве вещественных векторов, если <math>(A\vec{x}, \vec{x})_2 &gt; 0 \quad \forall \vec{x} \neq 0</math>;</p> <p><math>A &gt; 0 \Leftrightarrow C \equiv A + A^T = C^* &gt; 0</math>.</p>
<b>Энергетическое скалярное произведение</b>	$(\vec{x}, \vec{y})_A \equiv (A\vec{x}, \vec{y})_2, \quad A = A^* > 0$ .
<b>Энергетическая векторная норма</b>	$\ \vec{x}\ _A = \sqrt{(\vec{x}, \vec{y})_A}, \quad A = A^* > 0$ .
<b>Главный минор квадратной матрицы</b>	$\det A_k \equiv \det \begin{bmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,k} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k,1} & \dots & a_{k,k} \end{bmatrix} - \text{главный минор}$ <p>матрицы <math>A_{n,n} = \begin{bmatrix} a_{1,1} &amp; \dots &amp; a_{1,n} \\ \dots &amp; \dots &amp; \dots \\ a_{n,1} &amp; \dots &amp; a_{n,n} \end{bmatrix} \equiv (a_{i,j})_{i,j=1}^n</math>.</p>
<b>Сильвестр</b>	<div data-bbox="371 1261 600 1574" data-label="Image"> </div> <p>Джеймс Джозеф Сильвестр  <i>(James Joseph Sylvester; 3.10.1814 – 15.03.1897)</i>          – английский математик, известен своими работами в теории матриц, теории чисел и комбинаторики. Основатель американского математического журнала.</p>
<b>Критерий Сильвестра</b>	Собственные числа самосопряженной матрицы положительны тогда и только тогда, когда все ее главные миноры положительны.
<b>Система линейных алгебраических уравнений</b>	$A\vec{x} = \vec{b}$ , где $A = (a_{i,j})_{i,j=1}^n$ – заданная квадратная матрица, $\vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$ – заданный, $\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ – неизвестный векторы.

<b>Прямые методы решения системы</b> $A\vec{x} = \vec{b}$		формулы, алгоритмы вычисления решения системы за конечное число арифметических действий (операций).
<b>Крамер</b>		Габриэль Кра́мер ( <i>Gabriel Cramer</i> , 31.07.1704 – 4.01.1752)) – швейцарский математик, один из создателей линейной алгебры.
<b>Метод Крамера решения системы линейных алгебраических уравнений</b> $A\vec{x} = \vec{b}$		формулы для неизвестных $x_k$ системы $A\vec{x} = \vec{b}$ : $x_k = \frac{1}{\det A} \cdot \det A^{(k)}$ , где матрица $A^{(k)}$ получена заменой $k$ -го столбца матрицы $A$ на вектор $\vec{b}$ .
<b>Нижне-треугольная матрица</b>		квадратная $n \times n$ матрица $L = \begin{bmatrix} l_{1,1} & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n,1} & \dots & l_{n,n} \end{bmatrix}$ с нулевыми элементами выше главной диагонали.
<b>Верхне-треугольная матрица</b>		квадратная $n \times n$ матрица $U = \begin{bmatrix} u_{1,1} & \dots & u_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & u_{n,n} \end{bmatrix}$ с нулевыми элементами ниже главной диагонали.
<b>Гаусс</b>		Карл Фридрих Гаусс (30.04.1777 – 23.02.1855) – немецкий математик, механик, физик и астроном, величайший математик всех времён, «король математиков». Лауреат медали Копли (1838), иностранный член Шведской (1821) и Российской (1824) Академий наук, английского Королевского общества.
<b>Методы Гаусса исключения неизвестных системы линейных алгебраических уравнений</b> $A\vec{x} = \vec{b}$		построение разложения $A = L \cdot U$ и последующее решение систем: $L\vec{y} = \vec{b}$ , $U\vec{x} = \vec{y}$ , где $L$ – нижняя треугольная, $U$ – верхняя треугольная матрицы.

<b>Методы Гаусса исключения неизвестных системы линейных алгебраических уравнений <math>A\vec{x} = \vec{b}</math>: схема единственного деления</b>	построение разложения $A = L \cdot U$ и последующее решение систем: $L\vec{y} = \vec{b}$ , $U\vec{x} = \vec{y}$ , где $L$ – нижняя треугольная матрица, $U$ – верхняя треугольная матрица, диагональные элементы которой равны единице.
<b>Холесский</b>	<div data-bbox="370 430 579 694" data-label="Image"> </div> Андре-Луи Холесский (Andre-Louis Cholesky, 15.10.1875 – 31.08.1918) – французский военный офицер и математик.
<b>Разложение Холесского (метод квадратного корня)</b>	разложение матрицы системы $A\vec{x} = \vec{b}$ в виде $A = L \cdot L^*$ и последующее решение систем: $L\vec{y} = \vec{b}$ , $L^*\vec{x} = \vec{y}$ , где $L$ – нижняя треугольная матрица с положительными диагональными элементами.
<b>Элементарная матрица вращения (поворота)</b>	ортогональная матрица $Q_{k,l}$ , элементы которой равны элементам единичной матрицы за исключением двух диагональных и двух внедиагональных элементов: $(Q_{k,l})_{k,k} = \cos \varphi$ , $(Q_{k,l})_{k,l} = -\sin \varphi$ , $(Q_{k,l})_{l,k} = \sin \varphi$ , $(Q_{l,l})_{l,l} = \cos \varphi$ , где $\varphi$ – угол поворота в плоскости $x_k, x_l$ .
<b>Метод вращений решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	преобразование системы $A\vec{x} = \vec{b}$ с помощью последовательного умножения на элементарные матрицы вращений к виду $R\vec{x} = \vec{g}$ , где $R$ – верхняя треугольная матрица, и решение полученной системы.
<b>Элементарная матрица отражения</b>	ортогональная матрица $H_{\omega} = E - 2 \cdot \omega \cdot \omega^*$ , где $\omega$ – вектор-столбец единичной длины
<b>Метод отражений решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	преобразование системы $A\vec{x} = \vec{b}$ с помощью последовательного умножения на элементарные матрицы отражений к виду $R\vec{x} = \vec{g}$ , где $R$ – верхняя треугольная матрица, и решение полученной системы.



<b>Итерационные методы решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	<p>формулы, алгоритмы построения бесконечной последовательности приближений <math>\{\vec{x}^k\}_{k=0}^{\infty}</math> к решению системы;</p> <p>каноническая форма одношагового итерационного метода:</p> <p><math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - H_k(A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>, где матрицы (операторы) <math>H_k</math> заданы.</p>
<b>Вектор ошибки, матрица шага для ошибки итерационного метода решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	<p><math>\vec{z}^k = \vec{x}^k - \vec{x}</math> – вектор ошибки:</p> <p><math>\vec{z}^{k+1} = \vec{z}^k - H_k A \vec{z}^k</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,</p> <p><math>S_k = E - H_k A</math> – матрица шага ошибки одношагового итерационного метода.</p>
<b>Вектор невязки, матрица шага для невязки итерационного метода решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	<p><math>\vec{r}^k = A\vec{x}^k - \vec{b}</math> – вектор невязки:</p> <p><math>\vec{r}^{k+1} = \vec{r}^k - A H_k \vec{r}^k</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,</p> <p><math>T_k = E - A H_k</math> – матрица шага для невязки одношагового итерационного метода.</p>
<b>Сходимость итерационного метода решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	<p>итерационный метод:</p> <p><math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - H_k(A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>, называется сходящимся, если <math>\forall \vec{x}^0 \quad \lim_{k \rightarrow \infty} \vec{z}^k = 0</math>.</p>
<b>Стационарный одношаговый итерационный метод решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	<p>– одношаговый итерационный метод:</p> <p><math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - H(A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>, где матрица <math>H</math> задана и не зависит от <math>k</math>.</p>

<p><b>Достаточные условия сходимости стационарного одношагового итерационного метода решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b></p>	<p>Теорема 1. Одношаговый итерационный метод:  <math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - H(A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,  сходится, если для некоторой векторной нормы <math>\ \vec{z}\ _*</math> подчиненная ей норма матрицы шага <math>S = E - HA</math> для ошибки <math>\vec{z}^k</math> меньше единицы:  <math>\ S\ _* = \max_{\vec{z} \neq 0} \frac{\ S\vec{z}\ _*}{\ \vec{z}\ _*} &lt; 1</math>.</p> <p>Теорема 2. Одношаговый итерационный метод:  <math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - H(A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,  сходится, если для некоторой векторной нормы <math>\ \vec{r}\ _{**}</math> подчиненная ей норма матрицы шага <math>T = E - AH</math> для невязки <math>\vec{r}^k</math> меньше единицы:  <math>\ T\ _{**} = \max_{\vec{r} \neq 0} \frac{\ T\vec{r}\ _{**}}{\ \vec{r}\ _{**}} &lt; 1</math>.</p>
<p><b>Необходимое и достаточное условие сходимости стационарного одношагового итерационного метода решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b></p>	<p>Теорема. Одношаговый итерационный метод:  <math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - H(A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,  сходится, если спектральный радиус матрицы шага <math>S = E - HA</math> для ошибки меньше единицы: <math>\rho(S) &lt; 1</math>.</p>
<p><b>Якоби</b></p>	<div data-bbox="352 1272 577 1559" data-label="Image"> </div> <p>Карл Густав Якоб Якоби (10.12.1804 – 18.02.1851) – немецкий математик. Внёс огромный вклад в комплексный анализ, линейную алгебру, динамику и другие разделы математики и механики. Член Берлинской академии наук (1836), Лондонского королевского общества (1833), член-корреспондент Парижской академии наук (1830), иностранный член-корреспондент Петербургской Академии наук (1830), член Венской (1848) и член-корреспондент Мадридской академий (1848).</p>
<p><b>Метод Якоби решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b></p>	<p>– одношаговый итерационный метод:  <math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - D^{-1}(A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,  где <math>D = \text{diag}(a_{1,1}, \dots, a_{n,n})</math> – диагональ матрицы <math>A</math>.</p>

<b>Матрица A со строгим диагональным преобладанием по строкам</b>	$ a_{i,i}  < R_i \equiv  a_{i,1}  + \dots +  a_{i,i-1}  +  a_{i,i+1}  + \dots +  a_{i,n} $ $i = 1, 2, \dots, n$ $\Rightarrow \ S\ _{\infty} < 1 \Rightarrow$ метод Якоби решения системы $A\vec{x} = \vec{b}$ сходится.
<b>Матрица A со строгим диагональным преобладанием по столбцам</b>	$ a_{j,j}  < R_j \equiv  a_{1,j}  + \dots +  a_{j-1,j}  +  a_{j+1,j}  + \dots +  a_{n,j} $ $j = 1, 2, \dots, n$ $\Rightarrow \ T\ _1 < 1 \Rightarrow$ метод Якоби решения системы $A\vec{x} = \vec{b}$ сходится.
<b>Зейдель</b>	 <p>Филипп Людвиг Зейдель (24.10.1821 – 13.08.1896) – немецкий математик и астроном. С 1847 профессор университета в Мюнхене. В области чистой математики труды Зейделя касаются, главным образом, теории рядов и других бесконечных форм.</p>
<b>Некрасов</b>	 <p>Павел Алексеевич Некрасов (1853 – 1924) – российский математик, специалист в области теории вероятностей, философ. Профессор математики, ректор Московского университета, президент Московского математического общества. Исследовал сходимость метода Зейделя.</p>
<b>Метод Зейделя (Гаусса-Зейделя, Некрасова) решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	<p>– одношаговый итерационный метод: <math>\vec{x}^0</math> – задан,  <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - (D - L)^{-1}(A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,  где <math>D = \text{diag}(a_{1,1}, \dots, a_{n,n})</math> – диагональ матрицы A,  <math display="block">L = \begin{bmatrix} 0 &amp; 0 &amp; \dots &amp; 0 &amp; 0 \\ -a_{2,1} &amp; 0 &amp; \dots &amp; 0 &amp; 0 \\ \vdots &amp; \ddots &amp; \ddots &amp; \vdots &amp; \vdots \\ -a_{n-1,1} &amp; -a_{n-1,2} &amp; \dots &amp; 0 &amp; 0 \\ -a_{n,1} &amp; -a_{n,2} &amp; \dots &amp; -a_{n-1,n} &amp; 0 \end{bmatrix}</math> – строго  нижне-треугольная часть матрицы A со знаком “–”.  Теорема. Если <math>A = A^T &gt; 0</math>, то метод Зейделя сходится, а энергетическая норма его ошибки строго убывает: <math>\ \vec{z}^{k+1}\ _A &lt; \ \vec{z}^k\ _A \quad \forall k</math>.</p>





<p><b>Методы релаксации</b>  <b>решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b></p>	<p>– одношаговые итерационные методы: <math>\vec{x}^0</math> – задан,  <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - \omega \cdot (D - \omega \cdot L)^{-1} (A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,  где <math>D = \text{diag}(a_{1,1}, \dots, a_{n,n})</math> – диагональ матрицы <math>A</math>,</p> $L = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ -a_{2,1} & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ -a_{n-1,1} & -a_{n-1,2} & \dots & 0 & 0 \\ -a_{n,1} & -a_{n,2} & \dots & -a_{n-1,n} & 0 \end{bmatrix} \text{ – строго}$ <p>нижне-треугольная часть матрицы <math>A</math> со знаком “–”,  <math>\omega</math> – параметр релаксации:  <math>\omega = 1</math> – метод полной релаксации (метод Зейделя),  <math>\omega &lt; 1</math> – метод нижней (неполной) релаксации,  <math>\omega &gt; 1</math> – метод верхней (неполной) релаксации,</p> <p>Теорема. Если <math>A = A^T &gt; 0</math>, то метод релаксации  сходится при любом <math>\omega \in (0, 2)</math>, а энергетическая  норма его ошибки строго убывает:  <math>\ \vec{z}^{k+1}\ _A &lt; \ \vec{z}^k\ _A \quad \forall k</math>.</p>
<p><b>Метод простой итерации</b>  <b>решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b></p>	<p>– одношаговый итерационный метод:  <math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - \tau \cdot (A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,  где <math>\tau</math> – параметр метода.</p> <p>Теорема. Если <math>A = A^* &gt; 0</math>, то метод простой  итерации решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math> сходится при  любом <math>\tau \in (0, 2 / \rho(A))</math> и для ошибки справедлива  оценка <math>\ \vec{z}^k\ _2 \leq (q_\tau)^k \cdot \ \vec{z}^0\ _2</math>,  <math>q_\tau = \max\{  1 - \tau \cdot \lambda_{\min}(A) ,  1 - \tau \cdot \lambda_{\max}(A)  \} &lt; 1</math>.</p>

<p><b>Оптимальный параметр метода простой итерации решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b></p>	<p>Теорема. Если <math>A = A^* &gt; 0</math>, то метод простой итерации <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - \tau \cdot (A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>, с оптимальным параметром <math>\tau_0 = \frac{2}{\lambda_{\max}(A) + \lambda_{\min}(A)}</math> решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math> сходится и для ошибки справедлива оценка <math>\ \vec{z}^k\ _2 \leq (\rho_0)^k \cdot \ \vec{z}^0\ _2</math>,  <math>\rho_0 = \frac{\lambda_{\max}(A) - \lambda_{\min}(A)}{\lambda_{\max}(A) + \lambda_{\min}(A)} &lt; 1</math>.  Метод простой итерации с оптимальным параметром иногда называют (одношаговым) методом Ричардсона.</p>	
<p><b>Ричардсон</b></p>		<p>Льюис Фрай Ричардсон (Lewis Fry Richardson, 11.10.1881 – 30.09.1953) – английский математик, автор работ по методу решения систем линейных уравнений, известных как модифицированные итерации Ричардсона.</p>
		<p><b>Лебедев Вячеслав Иванович</b> (27.01.1930 – 22.03.2010) – известный российский математик, внес существенный вклад в развитие теории метода Ричардсона с чебышевскими параметрами. В его работах решена важная проблема устойчивости чебышевских многошаговых итерационных алгоритмов.</p>

<p><b>Циклический метод Ричардсона с чебышевскими параметрами решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b></p>	<p>– <math>m</math>-шаговый итерационный метод:  <math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - \tau_{k+1} \cdot (A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,  где <math>\tau_{k+m} = \tau_k</math> – параметры метода.</p> <p>Теорема. Если <math>A = A^* &gt; 0</math>, то оптимальные (чебышевские) параметры <math>\tau_k</math> метода Ричардсона решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math> обратны корням полинома Чебышева <math>P_m(\lambda)</math> степени <math>m</math>, равного 1 при <math>\lambda = 0</math> и наименее уклоняющегося от нуля на интервале <math>[\lambda_{\min}(A), \lambda_{\max}(A)]</math>, и для ошибки справедлива оценка <math>\ \vec{z}^{k \cdot m}\ _2 \leq (\rho_m)^k \cdot \ \vec{z}^0\ _2</math>,</p> <p>где <math>\rho_m = \frac{2\gamma^m}{1 + \gamma^{2m}} &lt; 1</math>, <math>\gamma = \frac{\sqrt{\lambda_{\max}(A)} - \sqrt{\lambda_{\min}(A)}}{\sqrt{\lambda_{\max}(A)} + \sqrt{\lambda_{\min}(A)}}</math>.</p>
<div data-bbox="180 846 403 1171" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="180 1200 403 1435" data-label="Image"> </div>	<p><b>Гу́рий Ива́нович Марчу́к</b> (8.06.1925 – 24.03.2013) – российский математик, академик РАН, президент Академии наук СССР (1986 – 1991), выдающийся специалист в области вычислительной математики, физике атмосферы, геофизике, математического моделирования.</p> <p><b>Кузнецов Юрий Алексеевич</b>, род. 7.08.1945 г., известный русский математик, ученик академика Г.И. Марчука, профессор университета в Хьюстоне (США), внес существенный вклад в развитие теории итерационных методов на основе вариационных принципов.</p>
<p><b>Теорема о строгом убывании функционала (нормы) ошибки итерационного метода</b></p>	<p>Пусть <math>\{\vec{z}^k \neq 0\}_{k=0}^{\infty}</math> – последовательность векторов ошибок некоторого итерационного метода решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math> такая, что <math>\vec{z}^{k+1} = S(\vec{z}^k)</math>, где <math>S: \mathbb{R}^n \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}^n</math> непрерывное отображение, и в некоторой норме <math>\ \vec{z}^{k+1}\ _A &lt; \ \vec{z}^k\ _A \quad \forall k</math>.</p> <p>Тогда <math>\lim_{k \rightarrow \infty} \vec{z}^k = 0</math>.</p>

<b>Метод минимальных невязок решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	<p>– одношаговый итерационный метод:  <math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - \tau_k \cdot (A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,  где параметр <math>\tau_k</math> определяется из условия минимизации евклидовой нормы невязки.</p> <p>Теорема 1. Если <math>A &gt; 0</math>, то в методе минимальных невязок решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math> параметр <math>\tau_k = (A\vec{r}^k, \vec{r}^k)_2 / (A\vec{r}^k, A\vec{r}^k)_2</math> и метод сходится.</p> <p>Теорема 2. Если <math>A = A^T &gt; 0</math>, то для невязки метода минимальных невязок решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math> справедлива оценка</p> $\ \vec{r}^k\ _2 \leq (\rho_0)^k \cdot \ \vec{r}^0\ _2, \quad \rho_0 = \frac{\lambda_{\max}(A) - \lambda_{\min}(A)}{\lambda_{\max}(A) + \lambda_{\min}(A)} < 1.$
<b>Метод наискорейшего спуска решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	<p>– одношаговый итерационный метод:  <math>\vec{x}^0</math> – задан, <math>\vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - \tau_k \cdot (A\vec{x}^k - \vec{b})</math>, <math>k = 0, 1, \dots</math>,  где параметр <math>\tau_k</math> определяется из условия минимизации энергетической нормы ошибки.</p> <p>Теорема. Если <math>A = A^* &gt; 0</math>, то в методе наискорейшего спуска решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math> параметр <math>\tau_k = (\vec{r}^k, \vec{r}^k)_2 / (A\vec{r}^k, \vec{r}^k)_2</math>, <math>\vec{r}^k = A\vec{x}^k - \vec{b}</math>, метод сходится и для ошибки справедлива оценка</p> $\ \vec{z}^k\ _A \leq (\rho_0)^k \cdot \ \vec{z}^0\ _A, \quad \rho_0 = \frac{\lambda_{\max}(A) - \lambda_{\min}(A)}{\lambda_{\max}(A) + \lambda_{\min}(A)} < 1.$
<b>Метод сопряженных градиентов решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></b>	<p>– многошаговый итерационный метод (обобщение метода наискорейшего спуска)</p> $\vec{x}^0 - \text{задан}, \vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - \alpha_{k+1} \cdot \vec{g}^{k+1}, \quad k = 0, 1, \dots,$ <p>где векторы <math>\{\vec{g}^1, \dots, \vec{g}^m\}</math> – <math>A</math>-ортогональный базис линейной оболочки векторов <math>\{A\vec{z}^0, \dots, A^m\vec{z}^0\} \quad \forall m</math>, а параметры <math>\alpha_{k+1}</math> определяется из условия минимизации энергетической нормы ошибки <math>\ \vec{z}^{k+1}\ _A</math>.</p> <p>Теорема. Если <math>A = A^* &gt; 0</math>, то метод сопряженных градиентов решения системы <math>A\vec{x} = \vec{b}</math> сходится и для его ошибки справедлива оценка <math>\ \vec{z}^k\ _A \leq \rho_k \cdot \ \vec{z}^0\ _A</math>,</p> <p>где <math>\rho_k = \frac{2\gamma^k}{1 + \gamma^{2k}} &lt; 1</math>, <math>\gamma = \frac{\sqrt{\lambda_{\max}(A)} - \sqrt{\lambda_{\min}(A)}}{\sqrt{\lambda_{\max}(A)} + \sqrt{\lambda_{\min}(A)}}</math></p>

<p><b>Переобусловливатель матрицы системы</b>  <math>A\vec{x} = \vec{b}</math></p>	<p>– матрица <math>B</math> такая, что <math>\text{Cond}(B^{-1}A) \ll \text{Cond } A</math>.</p>
	<p><b>Дьяконов Евгений Георгиевич</b> (2.07.1935 – 11.08.2006) – известный советский и российский математик, внес существенный вклад в теорию эквивалентных по спектру операторов и оптимизации вычислительной работы.</p>
<p><b>Эквивалентные по спектру матрицы</b></p>	<p>Положительно определенные матрицы <math>A</math> и <math>B</math> называются эквивалентными по спектру с постоянными <math>\gamma_1 \geq \gamma_0 &gt; 0</math>, если</p> $\gamma_0 \cdot (B\vec{y}, \vec{y})_2 \leq (A\vec{y}, \vec{y}) \leq \gamma_1 \cdot (B\vec{y}, \vec{y})_2 \quad \forall \vec{y} \in \mathbb{R}^n.$
<p><b>Самарский</b></p>	 <p><b>Алекса́ндр Андре́евич Самáрский</b> (19.02.1919 – 11.02.2008) – российский математик, академик РАН, крупнейший специалист в области вычислительной математики, математической физики и математического моделирования. Создатель теории операторно-разностных схем, общей теории устойчивости разностных схем.</p>
<p><b>Теорема Самарского</b></p>	<p>Условие <math>B &gt; 0,5 \cdot \tau \cdot A</math> <math>((B\vec{y}, \vec{y}) &gt; 0,5 \cdot \tau \cdot (A\vec{y}, \vec{y}) \quad \forall \vec{y})</math> является достаточным для сходимости итерационного метода</p> $\vec{x}^0 - \text{задан}, \quad \vec{x}^{k+1} = \vec{x}^k - \tau \cdot (A\vec{x}^k - \vec{b}), \quad k = 0, 1, \dots,$ <p>решения уравнения <math>A\vec{x} = \vec{b}</math> с <math>A = A^* &gt; 0</math> в скалярном произведении <math>(\vec{x}, \vec{y})</math>.</p>
<p><b>Корректность задачи на собственные числа квадратной матрицы <math>A</math></b></p>	<p>Пусть <math>A_\delta \equiv A + \delta A</math>, <math>\varepsilon = \ \delta A\ </math>.</p> <p>Теорема. Если <math>\varepsilon \rightarrow 0</math>, то корни характеристического полинома <math>P_{n,\delta}(\lambda)</math> матрицы <math>A_\delta</math> сходятся к корням характеристического полинома <math>P_n(\lambda)</math> матрицы <math>A</math>.</p>
<p><b>Оценка близости числа <math>\lambda_c</math> к собственному числу квадратной матрицы <math>A</math></b></p>	<p>Теорема. В круге на комплексной плоскости с центром в точке <math>\lambda_c</math> и радиуса <math>r = \sqrt[n]{ P_n(\lambda_c) }</math> лежит хотя бы один корень <math>\lambda_*</math> характеристического полинома <math>P_n(\lambda)</math> матрицы <math>A</math>: <math> \lambda_* - \lambda_c  \leq r</math>.</p>


<b>Степенной метод вычисления максимального собственного значения матрицы <math>A = A^* \geq 0</math></b>	вычисление последовательности векторов: $\bar{x}^0 \neq 0 - \text{задан, } \bar{x}^{k+1} = A \frac{\bar{x}^k}{\ \bar{x}^k\ }, \quad k = 0, 1, \dots,$ и чисел $\rho_{k+1} = \ \bar{x}^{k+1}\  \rightarrow \lambda_{\max}(A) = \rho(A)$ .
<b>Степенной метод вычисления минимального собственного значения матрицы <math>A = A^* \geq 0</math></b>	вычисление последовательности векторов: $\bar{x}^0 \neq 0 - \text{задан, } \bar{x}^{k+1} = (\rho(A)E - A) \frac{\bar{x}^k}{\ \bar{x}^k\ }, \quad k = 0, 1, \dots,$ и чисел $\rho_{k+1} = \ \bar{x}^{k+1}\  \rightarrow \rho(A) - \lambda_{\min}(A)$ , т.е. $\rho(A) - \rho_{k+1} \rightarrow \lambda_{\min}(A)$ .
<b>Степенной метод вычисления границ спектра матрицы <math>B^{-1}A</math> в случае <math>A = A^* &gt; 0</math> и <math>B = B^* &gt; 0</math></b>	1. Лучшие постоянные эквивалентности $0 < \gamma_0 \leq \gamma_1$ самосопряженных матриц $A = A^* > 0$ и $B = B^* > 0$ : $\gamma_0 \cdot (B\bar{x}, \bar{x})_2 \leq (A\bar{x}, \bar{x})_2 \leq \gamma_1 \cdot (B\bar{x}, \bar{x})_2 \quad \forall \bar{x},$ равны минимальному и максимальному собственным числам матрицы $B^{-1}A$ : $\gamma_0 = \lambda_{\min}(B^{-1}A), \quad \gamma_1 = \lambda_{\max}(B^{-1}A).$ 2. Постоянная $\gamma_1 = \lambda_{\max}(B^{-1}A)$ вычисляется степенным методом: $\bar{x}^0 \neq 0 - \text{задан, } \bar{x}^{k+1} = B^{-1}A \frac{\bar{x}^k}{\ \bar{x}^k\ _A}, \quad k = 0, 1, \dots,$ $\gamma_1 = \lim_{k \rightarrow \infty} \ \bar{x}^k\ _A.$ 3. Постоянная $\gamma_0 = \lambda_{\min}(B^{-1}A)$ вычисляется степенным методом: $\bar{x}^0 \neq 0 - \text{задан, } \bar{x}^{k+1} = (\gamma_1 E - B^{-1}A) \frac{\bar{x}^k}{\ \bar{x}^k\ _A}, \quad k = 0, 1, \dots,$ $\gamma_0 = \gamma_1 - \lim_{k \rightarrow \infty} \ \bar{x}^k\ _A.$
<b>Конгруэнтное преобразование матрицы <math>A = A^*</math></b>	Преобразование матрицы $A$ к матрице $A_T \equiv T^*AT$ , где $T$ – произвольная невырожденная матрица: в квадратичной форме $(A\bar{x}, \bar{x})_2$ делается линейная замена переменных: $\bar{x} = T\bar{y}$ , $(A\bar{x}, \bar{x})_2 = (A_T\bar{y}, \bar{y})_2$ .

<b>Канонический вид квадратичной формы <math>(A\vec{x}, \vec{x})_2</math></b>	<p>Квадратичная форма <math>(A\vec{x}, \vec{x})_2</math> имеет канонический вид, если <math>A = A^*</math> – диагональная матрица.</p> <p>Теорема. Для любой матрицы <math>A = A^*</math> существует конгруэнтное преобразование с матрицей <math>T</math> такое, что <math>A_T = T^*AT</math> – диагональная матрица.</p> <p><math>(A_T\vec{y}, \vec{y})_2</math> – канонический вид квадратичной формы <math>(A\vec{x}, \vec{x})_2</math>.</p>
<b>Закон инерции</b>	<p>Теорема. Пусть матрица <math>A = A^*</math> приведена конгруэнтным преобразованием к диагональному виду: <math>A_T = T^*AT</math>. Тогда число положительных, отрицательных и нулевых диагональных элементов матрицы <math>A_T</math> не зависит от матрицы преобразования <math>T</math>.</p> <p>Число <math>\sigma_+</math> положительных канонических коэффициентов квадратичной формы <math>(A_T\vec{y}, \vec{y})_2</math> называется положительным индексом инерции квадратичной формы.</p> <p>Число <math>\sigma_-</math> отрицательных канонических коэффициентов квадратичной формы называется отрицательным индексом инерции квадратичной формы.</p> <p>Число <math>\sigma_0</math> нулевых канонических коэффициентов квадратичной формы равно размерности ядра матрицы <math>A</math>.</p> <p>Набор чисел <math>\sigma(A) = \{\sigma_+; \sigma_-; \sigma_0\}</math> определяет количество положительных (<math>\sigma_+</math>), отрицательных (<math>\sigma_-</math>) и нулевых (<math>\sigma_0</math>) собственных чисел матрицы <math>A</math>.</p>
<b>Вычисление числа <math>\sigma_-(A)</math></b>	<p>Теорема. Если матрица <math>A = A^*</math> и все её главные миноры <math>\det A_k \neq 0 \quad \forall k</math>,</p> <p>то количество её отрицательных собственных значений</p> $\sigma_-(A) = \text{ЧПЗ} \{1, \det A_1, \det A_2, \dots, \det A_n\}$ <p>– число перемен знака в последовательности чисел.</p>

<p><b>Метод деления пополам вычисления собственного числа матрицы <math>A = A^*</math></b></p>	<p>Если мы умеем вычислять <math>\sigma_-(A - c \cdot E)</math> – количество собственных чисел матрицы <math>A = A^*</math> меньших числа <math>c</math>, то <math>\lambda_j \in \text{Sp}(A) = \{ \lambda_1 \leq \lambda_2 \leq \dots \leq \lambda_n \}</math> можно вычислить с точностью <math>\varepsilon &gt; 0</math> методом деления пополам, вычисляя последовательность вложенных отрезков <math>\{ [a_k, b_k] \}_{k=0}^\infty</math>:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>[a_0, b_0] = [-\ A\ _\infty, \ A\ _\infty]</math>, <math>\lambda_j \in [a_0, b_0]</math>;</li> <li>2. если для <math>c_k = (a_k + b_k) / 2</math> число <math>\sigma_-(A - c_k \cdot E) \geq j</math>, то <math>[a_{k+1}, b_{k+1}] = [a_k, c_k]</math>, иначе <math>[a_{k+1}, b_{k+1}] = [c_k, b_k]</math>, <math>k \geq 0</math>, <math>\lambda_j \in [a_{k+1}, b_{k+1}]</math>;</li> <li>3. <math> c_k - \lambda_j  \leq (b_k - a_k) / 2 = (b_0 - a_0) / 2^{k+1} = \ A\ _\infty / 2^k</math> <math>\Rightarrow</math> если <math>k \geq \log_2(\ A\ _\infty / \varepsilon)</math>, то <math>c_k</math> приближает <math>\lambda_j</math> с точностью <math>\varepsilon &gt; 0</math>.</li> </ol>
<p><b>Преобразование матрицы <math>A = A^*</math> к трехдиагональному виду</b></p>	<p>Теорема 1. Матрица <math>A = A^*</math> может быть приведена к трехдиагональному виду <math>T = \text{tridiag}(\bar{\beta}_{i-1}, \alpha_i, \beta_i)</math> последовательными преобразованиями подобия с помощью элементарных матриц вращения:</p> $T = (Q_{n-1,n} \cdot \dots \cdot Q_{2,4} \cdot Q_{2,3}) A (Q_{n-1,n} \cdot \dots \cdot Q_{2,4} \cdot Q_{2,3})^* =$ $= \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & & & 0 \\ \bar{\beta}_1 & \alpha_2 & \beta_2 & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & \bar{\beta}_{n-2} & \alpha_{n-1} & \beta_{n-1} \\ 0 & & & \bar{\beta}_{n-1} & \alpha_n \end{bmatrix} = T^*.$ <p>Теорема 2. В условиях теоремы 1</p> $\text{Sp}(A) = \text{Sp}(T) = \text{Sp}(T_{\text{real}}), \text{ где}$ $T_{\text{real}} = \begin{bmatrix} \alpha_1 &  \beta_1  & & & 0 \\  \beta_1  & \alpha_2 &  \beta_2  & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & &  \beta_{n-2}  & \alpha_{n-1} &  \beta_{n-1}  \\ 0 & & &  \beta_{n-1}  & \alpha_n \end{bmatrix}$



<b>Якобиева трехдиагональная матрица A</b>	<p>– вещественная трехдиагональная матрица вида</p> $A = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & & & \\ c_2 & a_2 & b_2 & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & c_{n-1} & a_{n-1} & b_{n-1} \\ & & & c_n & a_n \end{bmatrix}, \quad b_k \cdot c_{k+1} > 0, \quad \forall k.$
<b>Свойства якобиевой трехдиагональной матрицы A</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Все собственные значения якобиевой трехдиагональной матрицы A – вещественные числа.</li> <li>2. Собственные значения якобиевой трехдиагональной матрицы A попарно различны.</li> <li>3. Первая и последняя компоненты любого собственного вектора якобиевой трехдиагональной матрицы A не равны нулю.</li> </ol>
<b>Вычисление главных миноров якобиевой трехдиагональной матрицы A</b>	$\det A_0 \equiv 1,$ $\det A_1 = a_1,$ $\det A_{k+1} = a_{k+1} \cdot \det A_k - \underbrace{c_{k+1} b_k}_{>0} \cdot \det A_{k-1}, \quad k = 1, \dots, n-1.$ $\Rightarrow \text{Если } \det A_k = 0, \text{ то } \det A_{k-1} \cdot \det A_{k+1} < 0.$
<b>Вычисление <math>\sigma_-(A)</math> якобиевой трехдиагональной матрицы A</b>	<p>Если <math>\det A_k = 0</math>, то определим знак <math>\det A_k</math> равным знаку <math>\det A_{k-1}</math>.</p> <p>Тогда <math>\sigma_-(A) = \text{ЧПЗ}\{1, \det A_1, \det A_2, \dots, \det A_n\}</math> – количество отрицательных собственных чисел матрицы A и мы можем применить метод деления пополам для вычисления любого собственного значения <math>\lambda_j \in \text{Sp}(A)</math>.</p>
<b>Вычисление собственного вектора якобиевой трехдиагональной матрицы A</b>	<p>Если <math>\lambda_j \in \text{Sp}(A)</math> мы вычислили, то для вычисления собственного вектора <math>\vec{x}^{(j)}</math> задаем <math>x_n^{(j)} = 1</math> и решаем систему</p> $(A_{n-1} - \lambda_j \cdot E) \vec{y} = -b_{n-1} \cdot \vec{e}^{(n-1)},$ <p>где <math>\vec{y} = (x_1^{(j)}, \dots, x_{n-1}^{(j)})^T</math>, <math>\vec{e}^{(n-1)} = (0, \dots, 0, 1)^T \in \mathbb{R}^{n-1}</math>,  <math>\det(A_{n-1} - \lambda_j \cdot E) \neq 0</math>.</p>

<b>Инвариантность суммы квадратов модулей элементов матрицы при умножении на ортогональную матрицу</b>	<p>Для любых квадратной матрицы <math>A</math> и ортогональной (унитарной) матрицы <math>T</math> имеем</p> $S(TA) = S(AT) = S(A), \text{ где } S(A) = \sum_{i,j=1}^n  a_{i,j} ^2.$
<b>Функционал <math>\Phi(A)</math> – сумма квадратов модулей внедиагональных элементов матрицы</b>	<p>Теорема. Для любой, отличной от диагональной, матрицы <math>A = A^*</math> существует элементарная матрица вращения <math>Q_{i,j}</math>, <math>i \neq j</math>, такая, что</p> $\Phi(Q_{i,j}^* A Q_{i,j}) \leq [1 - 2 / (n(n-1))] \cdot \Phi(A).$
<b>Метод вращений (метод Якоби) решение полной проблемы на собственные значения матрицы <math>A = A^*</math></b>	<p>Теорема. Если <math>A = A^*</math>, то существует последовательность элементарных матриц вращения <math>Q_k \equiv Q_{i(k),j(k)}</math> такая, что последовательность матриц <math>\{A_k\}_{k=0}^\infty</math>:</p> $A_0 = A, \quad A_k = Q_k^* A_{k-1} Q_k,$ <p>сходится к диагональному виду, т.е. <math>\Phi(A_k) \rightarrow 0</math>;</p> <p>диагональные элементы матрицы <math>A_k</math> – приближения к собственным числам, столбцы произведения <math>(Q_1 \cdot Q_2 \cdot \dots \cdot Q_k)</math> – приближения к собственным векторам матрицы <math>A</math>.</p>
	<p><b>Кублановская Вера Николаевна</b> (21.11.1920 – 21.02.2012) – известный российский математик, профессор, доктор физико-математических наук, почетный профессор университета г. Умео (Швеция), автор (1961 г.) QR-метода решения полной проблемы собственных значений произвольной матрицы. Алгоритм был независимо найден английским программистом Джоном Френсисом в том же году. QR-метод был назван одним из 10 самых важных алгоритмов XX века.</p>
<b>QR-метод решения полной проблемы собственных значений произвольной матрицы</b>	<p>– итерационный метод вычисления подобных матриц:</p> $A_0 \equiv A, \quad \{A_k = (Q_k)^* A_{k-1} Q_k \equiv R_k Q_k\}_{k=1}^\infty,$ <p>где <math>A_{k-1} = Q_k R_k</math> – произведение ортогональной (унитарной) и верхней треугольной матриц; диагональные элементы матрицы <math>R_k</math> – приближения к собственным числам матрицы <math>A</math>.</p>